

## Шаг №1. Установка QtSdk.

Скачиваем с официального сайта (<http://qt.nokia.com/downloads>) последнюю версию **QtSdk**.

Устанавливаем её в нашу систему. Пусть, для удобства описания, директорией для установки будет `~/qtsdk`

**QtSdk** поставляется уже скомпилированная под конкретную платформу, поэтому сразу после установки готова к использованию. Главное не забываем при компиляции чётко указывать пути именно для этой версии **Qt** и **qmake**.

## Шаг №2. Подготовка к использованию.

Создаём копию плагина `sqlite` с именем `sqlcipher`

```
$ cd ~/qtsdk/qt/src/plugins/sqldrivers
```

```
$ cp -rf sqlite sqlcipher
```

### Шаг №3.1 Установка и сборка SqlCipher (Linux).

Клонируем из репозитория исходники **SqlCipher**. Для этого в Вашей системе должен быть установлен `git`. Клонирование производится в любое удобное место.

```
$ git clone git://github.com/sjlombardo/sqlcipher.git
```

Далее, нам необходимо собрать **SqlCipher**. Для этого выполняем следующие действия (не забываем изменить путь в `--prefix`)

```
$ ./configure --prefix=/home/user/qtsdk/qt/src/plugins/sqldrivers/sqlcipher CFLAGS="-DSQLITE_HAS_CODEC" LDFLAGS="-lcrypto"
```

```
$ make
```

```
$ make install
```

Теперь в `~/qtsdk/qt/src/plugins/sqldrivers` у нас появилось структура каталогов **bin**, **include**, **lib** - которые необходимы нам для сборки нового `sql` плагина для **Qt**.

### Шаг №3.2 Установка и сборка SqlCipher (Windows).

#### 3.2.1 Установка дополнительного ПО.

Скачиваем и устанавливаем на свой компьютер [MSYS](#). В конце установки будет задано несколько вопросов, соглашаемся с ними и указываем путь до MinGW (входит в поставку Qt).

Скачиваем и устанавливаем [Win32 OpenSSL v0.9.8m](#). Во время установки не менять место размещения `dll`-файлов.

Так же нам потребуется [TclTk](#) (специальная сборка для MinGW). Скачиваем, устанавливаем. Во время установки указываем путь до MinGW.

Находим файл `MINGWPATH/bin/tclsh84.exe` и переименовываем его в **tclsh.exe**

#### 3.2.2 Конфигурирование и компиляция sqlcipher

Для сборки `sqlcipher`, запускаем `MSYS` и выполняем следующие действия (обязательно учитываем регистр при написании)

```
$ cd sqlcipher
```

```
$ ./configure --prefix=/QTPATH/src/plugins/sqldrivers/sqlcipher --disable-tcl --disable-amalgamation CFLAGS="-DSQLITE_HAS_CODEC -I../OpenSSL/include /c/Windows/System32/libeay32.dll"
```

```
$ make
```

```
$ make dll
$ make install
$ cp /OPENSSLPATH/lib/MinGW/libeay32.a /QTPATH/src/plugins/sqldrivers/sqlcipher/lib
```

Замечание: Для того что бы в MSYS перейти на диск C, необходимо набрать команду `cd /c` (для D - `cd /d`). Для удобства пользуйтесь автодополнением через TAB.

#### Шаг №4. Создание нового sql плагина для Qt.

Переходим в заранее подготовленную директорию для создания нового sql плагина для Qt

```
$ cd ~/qtsdk/qt/src/plugins/sqlcipher
```

Переименовываем файл проекта

```
$ mv sqlite.pro sqlcipher.pro
```

Открываем в любом текстовом редакторе файл *sqlcipher.pro*. Модифицируем его следующим образом.

```
TARGET = qsqlcipher

HEADERS = ../../../../sql/drivers/sqlite/qsql_sqlite.h
SOURCES = smain.cpp \
../../../../sql/drivers/sqlite/qsql_sqlite.cpp

!system-sqlite:!contains( LIBS, .*sqlite.* ) {
    CONFIG(release, debug|release):DEFINES += NDEBUG
    DEFINES += SQLITE_OMIT_LOAD_EXTENSION SQLITE_OMIT_COMPLETE

    INCLUDEPATH += include

    win32 {
        LIBS += ./lib/libsqlite3.a ./lib/libeay32.a
    }
    unix {
        QMAKE_RPATHDIR += lib
        LIBS += -Llib -lsqlite3
    }

} else {
    LIBS *= $$QT_LFLAGS_SQLITE
    QMAKE_CXXFLAGS *= $$QT_CFLAGS_SQLITE
}

include(../qsqldriverbase.pri)
```

модифицируем файл *smain.cpp*

```
#include <qsqldriverplugin.h>
#include <qstringlist.h>
#include " ../../../../src/sql/drivers/sqlite/qsql_sqlite.h"

QT_BEGIN_NAMESPACE

class QSqlCipherDriverPlugin : public QSqlDriverPlugin
{
public:
```

```

    QSqlCipherDriverPlugin();

    QSqlDriver* create(const QString &);
    QStringList keys() const;
};

QSqlCipherDriverPlugin::QSqlCipherDriverPlugin()
    : QSqlDriverPlugin()
{
}

QSqlDriver* QSqlCipherDriverPlugin::create(const QString &name)
{
    if (name == QLatin1String("QSQLCIPHER")) {
        QSqlLiteDriver* driver = new QSqlLiteDriver();
        return driver;
    }
    return 0;
}

QStringList QSqlCipherDriverPlugin::keys() const
{
    QStringList l;
    l << QLatin1String("QSQLCIPHER");
    return l;
}

Q_EXPORT_STATIC_PLUGIN(QSqlLiteDriverPlugin)
Q_EXPORT_PLUGIN2(qsqlcipher, QSqlCipherDriverPlugin)

QT_END_NAMESPACE

```

Компилируем плагин

```

$ ~/qtsdk/qt/bin/qmake
$ make
$ make install

```

В каталоге `~/qtsdk/qt/plugins/sql/drivers` у Вас должен появиться файл `libqsqlcipher.so`

## Шаг №5. Создание тестового приложения.

```
$ cd /home/user/qtsdk/qt/examples/sql/sqlwidgetmapper
```

В качестве тестового приложения нам подойдет стандартный пример из поставки **Qt** `sqlwidgetmapper`. Необходимо только немного модифицировать в файл `window.cpp` метод **setupModel**

```

void Window::setupModel()
{
    QSqlDatabase db = QSqlDatabase::addDatabase("QSQLCIPHER");

    if (!QFile::exists("test.db")) {
        db.setDatabaseName("test.db");
    }
}

```

```

if (!db.open()) {
    QMessageBox::critical(0, tr("Cannot open database"),
        tr("Unable to establish a database connection.\n"
            "This example needs SQLCipher support."),
        QMessageBox::Cancel);
    return;
}

QSqlQuery query;
query.exec("pragma key = '12345';");
query.exec("create table person (id int primary key, "
    "name varchar(20), address varchar(200), typeid int)");
query.exec("insert into person values(1, 'Alice', "
    "'<qt>123 Main Street<br/>Market Town</qt>', 101)");
query.exec("insert into person values(2, 'Bob', "
    "'<qt>PO Box 32<br/>Mail Handling Service"
    "<br/>Service City</qt>', 102)");
query.exec("insert into person values(3, 'Carol', "
    "'<qt>The Lighthouse<br/>Remote Island</qt>', 103)");
query.exec("insert into person values(4, 'Donald', "
    "'<qt>47338 Park Avenue<br/>Big City</qt>', 101)");
query.exec("insert into person values(5, 'Emma', "
    "'<qt>Research Station<br/>Base Camp<br/>"
    "Big Mountain</qt>', 103)");
//! [Set up the main table]

//! [Set up the address type table]
query.exec("create table addresstype (id int, description varchar(20))");
query.exec("insert into addresstype values(101, 'Home')");
query.exec("insert into addresstype values(102, 'Work')");
query.exec("insert into addresstype values(103, 'Other')");
} else {
    db.setDatabaseName("test.db");
    if (!db.open()) {
        QMessageBox::critical(0, tr("Cannot open database"),
            tr("Unable to establish a database connection.\n"
                "This example needs SQLCipher support."),
            QMessageBox::Cancel);
        return;
    }
}

QSqlQuery query;
query.exec("pragma key = '12345';");

{/=--Test--=
    query.exec("select * from addresstype");
    if (query.lastError().type() != QSqlError::NoError) {
        QMessageBox::critical(0, tr("Cannot open database"),
            tr("%1").arg(query.lastError().text()), QMessageBox::Cancel);
        return;
    }
}
}

model = new QSqlRelationalTableModel(this);
model->setTable("person");

```

```
model->setEditStrategy(QSqlTableModel::OnManualSubmit);

typeIndex = model->fieldIndex("typeid");

model->setRelation(typeIndex,
    QSqlRelation("addresstype", "id", "description"));
model->select();
}
```

```
$ ~/soft/qtsdk-2010.02/qt/bin/qmake
```

```
$ make
```

```
$ ./sqlwidgetmapper
```

После закрытия программы, открываем файл test.db и видим что все данные у нас зашифрованы. При повторном запуске программы БД так же доступна. А вот если закомментировать query.exec("pragma key = '12345'"); то при запуске приложения мы получим сообщение об ошибке